Dev Blog #5: La caduta dell’Impero Oscuro

Salve Vampiri!

In questo dev blog, diamo uno sguardo più da vicino alla narrativa dietro V Rising e facciamo un po' più di luce sulla storia che abbiamo raccontato nel reveal trailer. Per il nostro team è stato importante avere una base narrativa per il nostro mondo. È come il tronco dell'albero che funge da supporto per tutti i dettagli del mondo, che fiorisce in un'ambientazione in cui ci si può immergere. Quando giocherete a V Rising sarete voi a raccontarci la vostra storia, e noi vogliamo cogliere l'occasione per presentarvi alcuni dei dettagli più ampi del mondo in cui racconterete quella storia.

Quindi mettetevi comodi! Trovate un bel posto buio, accendete una candela, alzate i piedi e godetevi un racconto... di vampiri.

Il mondo una volta era un luogo di ordine...

C'era un modo di fare le cose, un ciclo. Gli uomini e le donne dei regni dell'umanità andavano per la loro strada, imparando, commerciando, costruendo i loro grandi regni e alti castelli. Cose così grandi proiettavano lunghe ombre. In quelle ombre viveva l'altra metà del ciclo, il vampiro. I burattinai dell'umanità. In cambio di illusioni di indipendenza e protezione inconsapevole dai

molti predatori della notte, i vampiri si nutrivano della ricchezza e del sangue dell'umanità, vivendo in delicata e decadente armonia con loro.

Così è stato per millenni.

... Ma nessun equilibrio può durare per sempre.

C'è sempre l'ambizione, e cosa c'è di più naturale per il vampiro della fame? Per l'umanità di oggi la verità è un lontano ricordo, esiste solo nei racconti che sono stati distorti dalla memoria e dal tempo. La verità, tuttavia, vive nella memoria di ogni vampiro vivo per ricordare la Grande Guerra. La creatura che è andata oltre i confini conosciuti della magia del sangue, oltre il nostro regno materiale, e in mondi incontaminati. L'uomo che ha distrutto l'ordine e portato il caos: Dracula.

Dracula fu un pioniere, il primo a perforare il piano terreno e a venire a patti con i misteriosi poteri che abitano altri mondi. Un trono oscuro si manifestò nel castello di Dracula, un condotto tra i piani. La sede del potere, e con essa, la chiave per il dominio del mondo.

Gli altri clan non si sarebbero sottomessi facilmente, e così arrivò la Grande Guerra. Impugnando la lama, l'arco e la magia del sangue, combatterono per strappare il controllo del ritrovato potere di Dracula. Spesero ogni ultima risorsa che avevano per resistere selvaggiamente al suo controllo, la loro sete di potere li portò a sacrificare tutto nella sua ricerca. Le città del genere umano furono decimate nella lotta, annegando in fiumi di sangue per il bene dei loro fini senza speranza.

Dracula era diventato inarrestabile.

O così pensavano.

Nati non dalla brama di potere, ma dalla pura disperazione, le ultime vestigia del genere umano si prostrarono davanti a tutto il creato. Implorarono qualsiasi cosa, chiunque potesse sentirli per la salvezza dalla loro imminente estinzione.

Qualcosa ha risposto.

Il genere umano è stato benedetto con il potere della luce sacra, e i pochi che potevano esercitarlo hanno formato l'avanguardia dell'umanità, la Chiesa della Luminanza. Il loro ordine si riunì sotto la bandiera unita dei Paladini della Luce, cavalcando avanti e gettando la luce in quelle lunghe ombre per illuminare l'oscurità. Un'ondata di luce sacra annientò Dracula e disperse le legioni di vampiri. Spinsero indietro i grandi clan e li mandarono in piena ritirata. Presto, sapevano che non ci sarebbero state più ombre in cui nascondersi. L'era dei vampiri era giunta alla fine.

Ora furono i vampiri a conoscere la disperazione e richiamarono i loro ultimi poteri per formare una Barriera Oscura che li proteggesse durante la loro ultima resistenza. Questa barriera li lasciò vivi ma intrappolati in isolamento e tagliati fuori dalla loro fonte di cibo e potere. Cominciarono a deperire. Nel momento del bisogno, proprio quando i loro corpi iniziarono a cedere e a cadere nel loro sonno senza sogni, chiamarono il vuoto che un tempo aveva aiutato Dracula nella speranza che potesse salvarli.

Nessuno rispose, e così dormirono.

Il mondo continuava senza i vampiri e, come ogni mondo, non sarebbe sopravvissuto ad alcun periodo di vittoria o di pace senza soccombere a nuovi problemi, un nemico nacque dall'interno. La Chiesa della Luminanza e il potere che aveva acquisito non sarebbe svanito con il passare della minaccia. Come ogni potere, desiderava essere esercitato, e senza un nemico a cui rivolgerlo, lo avrebbero invece rivolto contro se stessi. La mano della luce divenne un guanto di ferro, e con esso, avrebbero strappato ai loro sudditi ricchezza e valore. Il trono di Dracula era un trono di potere ultraterreno, ma la chiesa avrebbe forgiato il proprio trono di avidità terrena in sua assenza.

I secoli si sarebbero sovrapposti l'uno all'altro, scorrendo in avanti. Centinaia di anni di crescita eccessiva avrebbero inghiottito gli ultimi resti della civiltà dei vampiri, le loro tombe lontane e dimenticate nella natura selvaggia insieme alle loro leggende. La Barriera Oscura sarebbe svanita con il tempo, aprendo queste terre dimenticate all'esplorazione umana. Le storie da campeggio degli orrori che giacciono all'interno non sarebbero sufficienti a dissuadere i fuorilegge e altre mele marce dall'addentrarsi, ignari di ciò che si nasconde nelle profondità. Un nuovo inizio per loro, credono... e in un certo senso, hanno terribilmente ragione.

Il grido di un araldo oscuro risuona dalle profondità dell'abisso, raggiungendo il mondo mortale e portando con sé una risposta all'ormai antica richiesta di aiuto. Con il lontano richiamo di questo invisibile benefattore, i vampiri cominciano a muoversi ancora una volta, risvegliandosi dal loro sonno secolare in un mondo che li ha quasi dimenticati.

Sono avvizziti e indeboliti. Assetati e astuti. Pericolosi e furiosi.

Costruiranno.

Cacceranno.

... Risorgeranno.

Speriamo che vi sia piaciuto questo piccolo scorcio nel mondo di V Rising! Il prossimo capitolo è con voi.

Se volete stare al passo con il gioco, stiamo sempre buttando fuori qualche pizzico di informazioni succose, concept art e notizie aggiornate! Se volete tenervi aggiornati, aggiungeteci alla lista dei desideri su Steam, iscrivetevi alla newsletter, seguiteci sui social media e, già che ci siete, magari iscrivetevi alla closed beta che lanceremo nel corso dell'anno. Anche il tanto atteso primo trailer di gameplay è in lavorazione, e speriamo di farlo uscire per voi a settembre. Grazie per essere pazienti con noi mentre continuiamo a far crescere il mondo di V Rising.

Aggiungi V Rising alla lista dei desideri su Steam:
https://store.steampowered.com/app/1604030/V_Rising/

Iscriviti alla nostra newsletter: https://www.stunlock.com/newsletter

Iscriviti alla beta: https://playvrising.com/signup

Unisciti al Server Discord di V Rising: https://discord.gg/bsSgmhMVSe

V Rising Facebook: https://www.facebook.com/VRisingGame

V Rising Twitter: https://twitter.com/VRisingGame

V Rising Instagram: https://www.instagram.com/vrisinggame/

Tanto amore e una pinta di sangue a tutti,

Il Team di Marketing