INFODEV #6: CONSTRUIRE - CHASSER - S'ÉLEVER

Salut à vous tous, vampires ou proies malgré elles, et bienvenue à une autre InfoDev!

Dans l'attente de la bande-annonce de gameplay, nous nous sommes dit que tout le monde devait avoir faim de plus d'informations sur l'expérience de jeu V Rising. Pour cela, nous avons consulté deux de nos concepteurs les plus expérimentés, le Directeur Créatif Martin Lövgren et le Directeur de Jeu Peter Ilves! Attendez-vous à ressortir de cette InfoDev avec une meilleure compréhension de ce à quoi ça ressemblera quand les joueurs pourront enfin mettre les pieds dans le jeu.

Construire : Sombres Fondations

Comme dans beaucoup de jeux de survie, les joueurs se réveilleront dans un monde hostile avec peu de choses de plus que leurs vêtements sur eux. Cependant, contrairement à ces jeux, c'est vous le prédateur. Bien qu'on puisse s'en tirer avec les dents et les ongles, la faim d'une grande chasse amènera inévitablement les vampires vers de plus importantes proies que des squelettes et des goules de la crypte de départ. Cela requerra des armes plus puissantes, des protections plus solides, et un endroit pour conserver tout ce loot durement gagné. Pour ça, il faudra commencer à faire de l'artisanat.

Donc si c'est si essentiel pour progresser, comment marche l'artisanat exactement dans V Rising? Pour commencer, les joueurs devront découvrir des recettes et rassembler les matériaux nécessaires pour les utiliser. En dehors des recettes très basiques du départ, vous devrez retrouver les savoirs perdus de la lignée de ces terres, les piller sur des PNJ

(Personnages Non Joueurs, *ndt*) comme sur des joueurs, ou bien même les apprendre au travers de la coopération avec des alliés!

Une chose que nous avons considérée activement durant le développement sont les points de douleur que nous avons ressentis dans les jeux de survie que nous avons appréciés. Comment pouvons-nous faire une expérience plus plaisante et fluide pour nos joueurs quand il s'agit de faire de l'artisanat par rapport à leurs alliés? Souvent quand on rejoint un jeu de survie, il y a une disparité entre les nouveaux joueurs et leurs amis plus expérimentés. Il y a une période de "rattrapage" où ils essayent de progresser pour pouvoir expérimenter le jeu avec les amis qu'ils ont rejoints. Pour cette raison, nous avons avons fait en sorte qu'il soit possible pour vos alliés d'apprendre les recettes que vous avez déjà recherché au travers de vos stations d'artisanat, leur permettant de rapidement arriver à un niveau où ils peuvent rejoindre la chasse!

Ce n'est pas grand chose, mais c'est un début.

C'est ici que les châteaux arrivent. Ils sont les fondations de la progression d'un vampire et la base de leur pouvoir. Les châteaux peuvent être établis à peu près n'importe où dans le monde, excepté les points d'intérêt uniques. Dans ces forteresses vampires, vous gardez des stations d'artisanat, des ressources, et votre précieux point de réapparition : le cercueil. Un refuge à l'abri du soleil, où les bêtes de la nuit peuvent travailler et se reposer entre leurs excursions pour chasser des types de sang rares, rassembler des ressources, ou mener des expéditions pour piller le territoire d'autres joueurs.

L'idée des châteaux est d'être de grands domaines qui représentent votre voyage. En tant que tels, ils seront relativement petits lorsque les joueurs commenceront, mais nous espérons vous inciter à continuer de construire ces châteaux et de les transformer en quelque chose d'assez

grandiose pour représenter votre progression tandis que vous amassez du pouvoir. Il se pourrait même qu'un vampire expérimenté puisse ressentir le besoin d'avoir plusieurs forteresses éparpillées aux quatre coins du monde pour satisfaire leurs besoins d'expansion et celui de leurs proches.

Chasser : Traquer la Nuit

Le monde de V Rising est un monde persistant et qui dure, et nous attendons des joueurs de mettre un bon bout de temps à réaliser leurs rêves vampiriques et d'achever non seulement les buts que nous avons mis en place mais aussi ceux que vous vous mettrez vous-même. Pour cette raison, nous imaginons le monde de V Rising comme un qui va durer et va rester actif pour de longues périodes. Ça a été un défi plaisant et enthousiasmant pour nous de construire un monde ouvert, notamment un dont nous pensons qu'il a besoin d'une expérience constamment intéressante et excitante pour tenir dans le temps.

Donc à quoi ça ressemble de jouer à V Rising? D'une minute à l'autre, d'une heure à l'autre, d'un jour à l'autre, comment les joueurs vont occuper leur temps de manière amusante et pleine de sens et qui délivre une expérience vampirique?

Notre monde est de créer un monde riche, rempli de merveilles à découvrir. Les ennemis seront aussi simples que des paysans qui peuvent à peine se défendre jusqu'à des boss monstrueux assez puissants pour pousser les limites de vos capacités. Certaines ressources ne pourront pas être minées et devront être pillées à des factions ennemis PNJ ou à des cadavres de bêtes et d'horreur. Certains talents et compétences auront besoin d'être chassés et découverts.

Un vampire qui explore la Forêt Maudite.

L’intention, bien sûr, est de rendre ces rencontres hostiles dans le monde intéressantes! Selon leur niveau de difficulté voulue, les ennemis auront une variété de compétences et de pattern d’attaques auquelle les joueurs devront s’adapter si ils veulent survivre. C’est là que le combat entre en jeu, permettant aux joueurs de vraiment tester leurs griffes et se débattre avec leur éventail de mouvements unique et des compétences de mouvement fluides. Beaucoup d’entre vous qui connaissent certains de nos anciens titres comme Battlerite pourront se sentir en terrain connu ici. Vous trouverez certaines similitudes certaines dans le ressenti du combat avec son mouvement naturel et précis en ZQSD, des sorts, et des tirs précis qui feront l’essentiel de votre stratégie de combat.

Non seulement nous voulons que ce genre de rencontre soit amusante, mais nous voulons que les joueurs se sentent motivés à explorer chaque niveau de jeu et qu’ils soient récompensés pour ça. En partant chasser des monstres rares ou en faisant face à des boss difficiles ou en se reposant en chassant des proies plus faciles, en construisant, en récoltant des ressources, nous voulons que chaque niveau de jeu soit gratifiant à sa façon. En jeu solo, cela crée de la variété, permettant aux joueurs de jouer au jeu sans sentir constamment la pression d’aller à fond à chaque moment éveillé. En équipe, ça permet aux joueurs qui préfèrent faire certains aspects du jeu de se concentrer sur ceux-là tout en permettant à chacun de faire ce qui leur plaît le plus. Certaines personnes adorent se sentir utiles en s’assurant que les stocks du château sont toujours remplis de ressources essentielles. D’autres aiment plonger droit dans un camp de bandits et nettoyer le tout mais ne s’intéressent pas trop à l’entretien du château. De cette manière, tout le monde peut sentir qu’il contribue à sa façon.

Décorer. Un effort collaboratif.

V Rising est à la fois de la fantasy de puissance et un voyage avec une destination finale. Notre but est de vous laisser créer des serveurs privés pour vos aventures solos ou en coopération. Alors qu'en jouant sur les serveurs publiques, vous allez sans doute finir par tomber sur des joueurs auxquels vous ne pensiez pas, ce qui ajoute une intéressante couche de gameplay. Le monde est plein de créatures et de points d'intérêt, et ces endroits pourraient servir d'aimants où il est plus probable de croiser d'autres vampires. Choisissez de coopérer avec eux et partager les fruits de la défaite d'un monstre rare ou puissant, ou peut-être qu'ils ne sont pas retournés à leur château depuis longtemps, et que leur inventaire est plein de ressources précieuses à piquer. Cela pourrait vous motiver à profiter de leur distraction pour un assassinat facile du joueur plutôt. Il devrait y avoir des intéractions dynamiques de suspens et de tension et qui pourraient donner lieu à des moments de négociation ou de diplomatie.

S'élever : Le Sang est Essentiel

La société vampire est une machine qui fonctionne grâce au sang, et dans le monde de V Rising, c'est peut-être plus vrai que dans beaucoup d'autres jeux sur la thématique du vampire. Le sang n'est pas juste ce que boivent les mort-vivants pour se maintenir en vie, mais comme les veines parcourent un corps, le sang est pompé à travers tous les aspects de ce qui fait tenir un empire démoniaque. Comme on pourrait s'y attendre, le sang est obtenu depuis les êtres vivants qui peuplent V Rising, et pour avoir ce sang, les joueurs devront s'aventurer dans le monde et le prendre. Dans ce jeu, vous êtes un prédateur. L'attention portée à la récolte de proie pour avancer vos compétences est essentielle dans cet univers, et vous vous trouverez souvent à découper des ennemis sans fin alors que vous vous hissez vers les sommets.

Toute chose a besoin de se nourrir pour survivre, et laisser vos stocks de sang trop s'amenuiser aura des effets négatifs et finira par la mort si ils ne sont pas réapprovisionnés à temps. Plus important que la quantité, cependant, sont les différentes qualités de sang que vous récoltez. Dans une InfoDev précédente, nous avons mentionné que les joueurs pouvaient boire différentes sortes de sang pour d'autres bénéfices, et c'est encore vrai! Un de nos concepts actuels consiste en des améliorations qui vont de dommages physiques augmentés à des dommages magiques ou même des récoltes de ressources plus efficaces. Plus que ça, les monstres individuels ont des qualités de sang plus ou moins bonnes. Donc hypothétiquement, vous pouvez avoir deux unités identiques, mais l'une fournit un sang avec un effet positif bien plus puissant que l'autre.

Un vampire sécurise une source de sang plus puissant.

Le sang vous aidera aussi à développer des compétences que vous acquérerez dans le monde. V Rising n'est pas un jeu de niveaux, de classes ou de races comme on pourrait s'y attendre avec un format RPG. La variété se retrouve sous la forme de compétences que vous pouvez débloquer de manière permanente, combinées à des compétences plus temporaires qui viennent de votre équipement. Les compétences permanentes sont plus liées à votre nature de vampire et auront besoin d'être développées à leur plein potentiel. C'est normalement assez rapide pour un joueur d'avoir assez de ces compétences et talents pour remplir la bar de compétences et être capable de faire front avec d'autres vampires ou ennemis dans le monde. Cependant, si vous voulez une spécialisation qui vous parle particulièrement, vous aurez à chasser un peu pour pouvoir le faire.

Quand je dis que le sang fait tout tourner, je le pense vraiment. Un château de vampire est construit sur des fondations de magie du sang, et le concept le plus récent du château possède ce qu'on appelle un "Puit de Sang" : littéralement le cœur vivant de votre territoire. Le Puit de Sang agit comme récupérateur de sang, renforçant la structure du château et empêchant qu'il tombe en ruine. Tant que le Puit de Sang est nourri et maintenu en bon état, non seulement vos stations d'artisanat opéreront plus efficacement, mais les défenses du château seront bien plus difficiles à assaillir de l'extérieur. Ses murs seront plus difficiles à pénétrer et régénèreront même leurs structures à une vitesse qui les rendra impossibles à détruire avec des griffes ou de simples armes seulement. Tant que vous maintiendrez votre Puit de Sang, pénétrer sera quasi impossible sans un impressionnant effort coordonné et d'importantes ressources dédiées.

Un trône de grandeur.

Bien que votre château puisse être assailli, par défaut, nous ne voulons qu'il soit possible de le simplement le prendre ou particulièrement facile à détruire entièrement (même si nous voudrions inclure la possibilité dans les options de serveurs). C'est ce qui fait qu'il sera nécessaire de constamment nourrir le Puit de Sang, ce qui sera de plus en plus difficile à mesure que vous agrandissez votre château et plus encore plus dur avec si vous en avez plusieurs. Ne pas le nourrir amènera à des protections plus faibles et potentiellement même une chute vers la ruine. Sur les serveurs publiques, cela permettra que les joueurs ne puissent pas continuer à entretenir de vrais domaines de qualité si ils vont sur un autre serveur ou simplement si ils arrêtent de jouer pendant une période très longue.

Ce n'est que le Début

Nous espérons que vous avez apprécié cette présentation en profondeur du monde et des mécaniques de V Rising, et peut-être que vous avez une idée un peu plus précise de ce à quoi le jeu ressemblera quand vous pourrez enfin mettre les mains dessus. Nous avons tous hâte de voir ça et de vous donner plus de nouvelles à propos de la bêta fermée qui arrivera plus tard cette année.

Pour plus d'informations là-dessus, soyez sûr.e.s de **vous inscrire à la bêta** et de nous suivre sur nos médias sociaux ci-dessous!

Ajoutez V Rising à votre liste de souhait Steam :
https://store.steampowered.com/app/1604030/V_Rising/

Inscrivez-vous à notre gazette :
https://www.stunlock.com/newsletter

Rejoingnez le Server Discord de V Rising :
https://discord.gg/bsSgmhMVSe

V Rising Facebook:
https://www.facebook.com/VRisingGame

V Rising Twitter:
https://twitter.com/VRisingGame

V Rising Instagram:
https://www.instagram.com/vrisinggame/