Mise à jour des Dev' #18: Les secrets de Gloomrot

Bienvenue à tous pour cette nouvelle mise à jour de développement.

Nous allons discuter en détail des améliorations très attendues du château à plusieurs étages qui seront apportées à V Rising dans notre première mise à jour de contenu majeure, prévue pour le mois de mai.

Jetons un coup d'œil à ce qui nous attend !

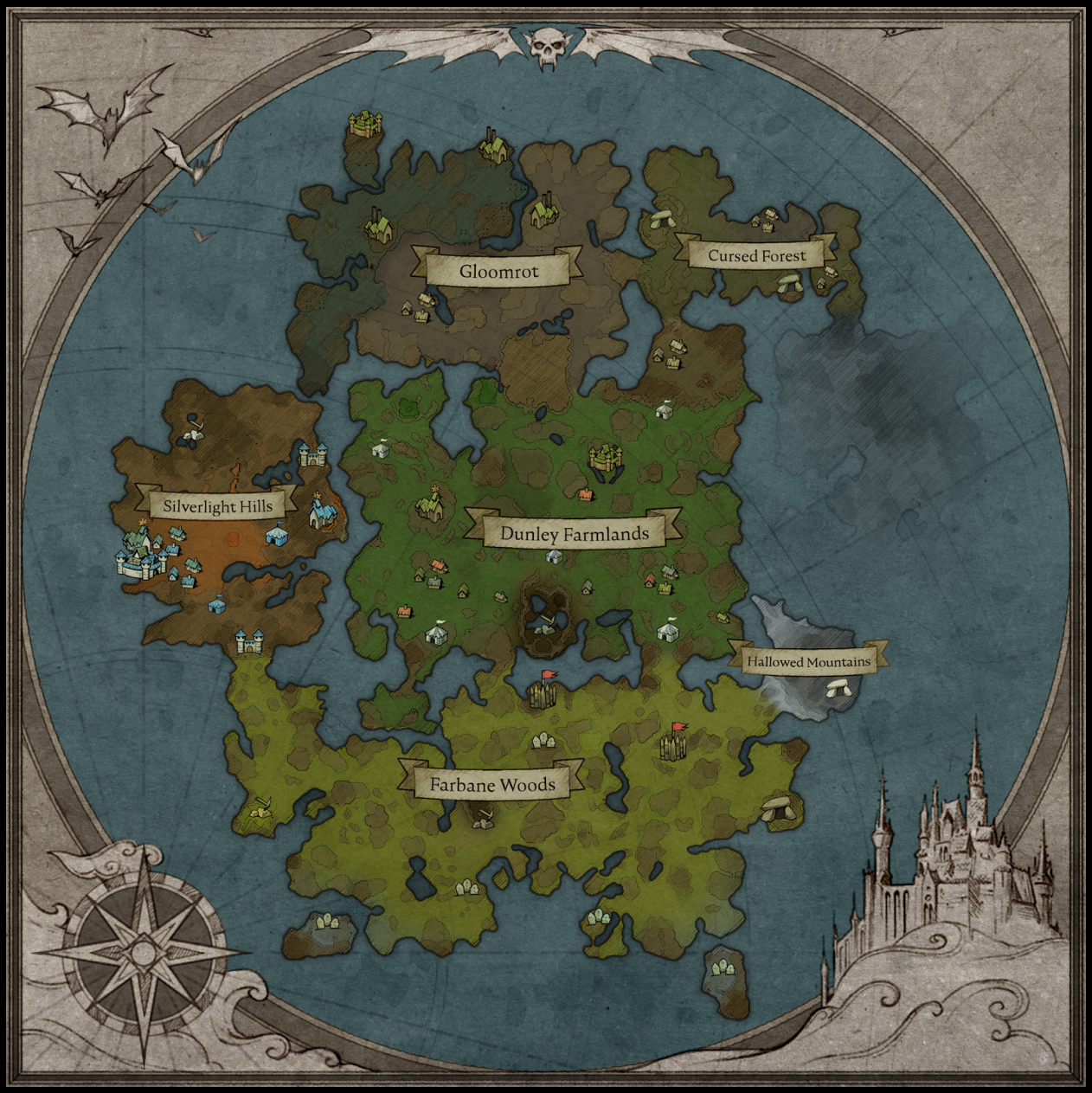
Mise à jour #1: Les secrets de Gloomrot

Le nom officiel de notre première mise à jour et les nouveaux lieux à explorer !

Entrez dans Gloomrot, une terre composée à parts égales de crasse, d'ambition, de génie et de folie ! Naviguez dans les vallées polluées et les hauts plateaux brûlés par la foudre pour affronter les horreurs incontrôlables des expériences mutantes du Trancendum ainsi que les merveilles mécaniques nées de leur imagination tordue.

Ce nouvel environnement aura presque la même taille que les terres agricoles de Dunley et sera divisé en deux sections uniques, Gloomrot Sud et Gloomrot Nord. Chaque zone apportera une nouvelle vague de défis, de technologies et d'ennemis, petits et grands, avec beaucoup d'espace pour s'étendre et installer vos forteresses à plusieurs étages.

Plus d'informations sur Gloomrot sont à venir au fur et à mesure. Après tout, il s'agit des "secrets" de Gloomrot.



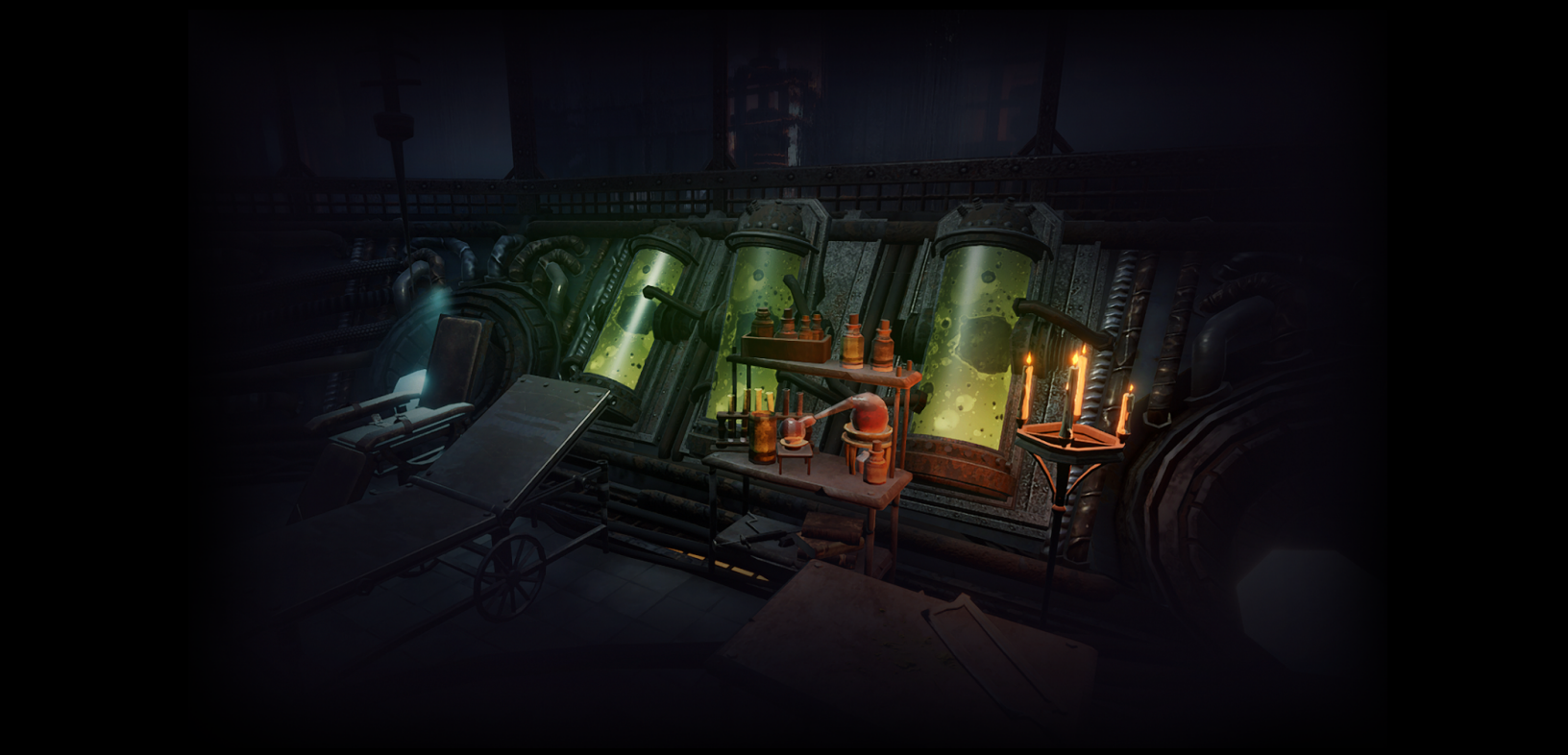
Gloomrot : Un lieu où l'évolution est folle et les vallées empoisonnées, au nord de la grande étendue de Dunley, entre les Hauts Plateaux de Lumargent et la Forêt maudite.

Mise à jour n° 1 : Que savons-nous jusqu'à présent ? Récapitulatif du contenu !

En mai, cela fera un an que V Rising a été lancé en accès anticipé et nous sommes restés à l'écoute de notre communauté, dont la voix ne cesse de s'élever. Nous avons entendu ce que vous demandiez.

Vous vouliez du contenu.

Nous l'avons fait.



En pleine ébullition.

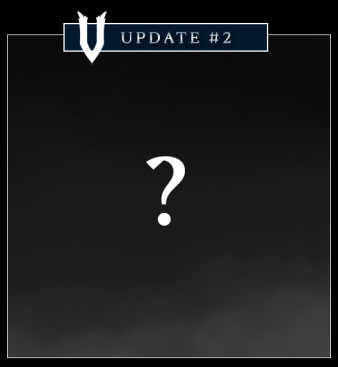
Cette mise à jour est plus qu'un simple correctif ; il s'agit d'un événement au niveau d'une extension et d'une mise à jour à grande échelle de l'état actuel du jeu. Voici quelques-unes des nouvelles fonctionnalités dont nous avons discuté jusqu'à présent :

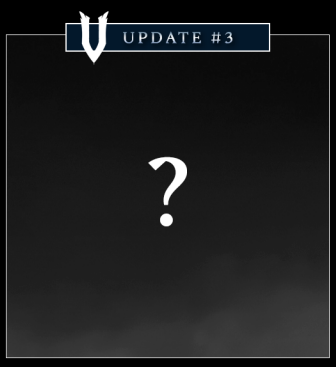
- Un tout **nouvel environnement** avec de nouveaux ennemis, factions et du sang V.
- L'extension des terres agricoles de Dunley, comme la mine de quartz et l'usine de verre.
- Des modifications de la carte actuelle pour la rendre plus attrayante visuellement.
- **De nouvelles zones** et de nouveaux points d'intérêt.
- **De nouvelles variétés** d'ennemis dans les biomes actuels.
- **Plusieurs étages de château.**

- **Territoires**, un nouveau système de revendication de terres.
- De nouvelles armes et compétences d'armes, comme la très demandée épée de guerre.
- Un nouveau type d'armement rare appelé **"Armes légendaires"**.
- Une école de sorts entièrement nouvelle et unique.
- Une refonte complète du système de sorts et des écoles de sorts pour améliorer le combat.
- Le système de joyaux, qui vous permettra de personnaliser vos sorts.
- Changements dans la progression pour rendre le voyage plus fluide.
- Des comptoirs d'échange pour acheter des biens de valeur avec vos pièces d'argent.
- Amélioration de la qualité de vie.

Voici toutes des fonctionnalités que nous prévoyons d'inclure dans la **mise à jour n°1 : Secrets de Gloomrot** quand elle sera disponible en mai.

La mise à jour n°1 : Secrets de Gloomrot sera la première des trois mises à jour de contenu prévues dans un avenir proche. La mise à jour n°2 sera très probablement notre version complète et avec chaque correctif, nous visons à améliorer l'expérience du vampire, en rapprochant le jeu de notre vision.





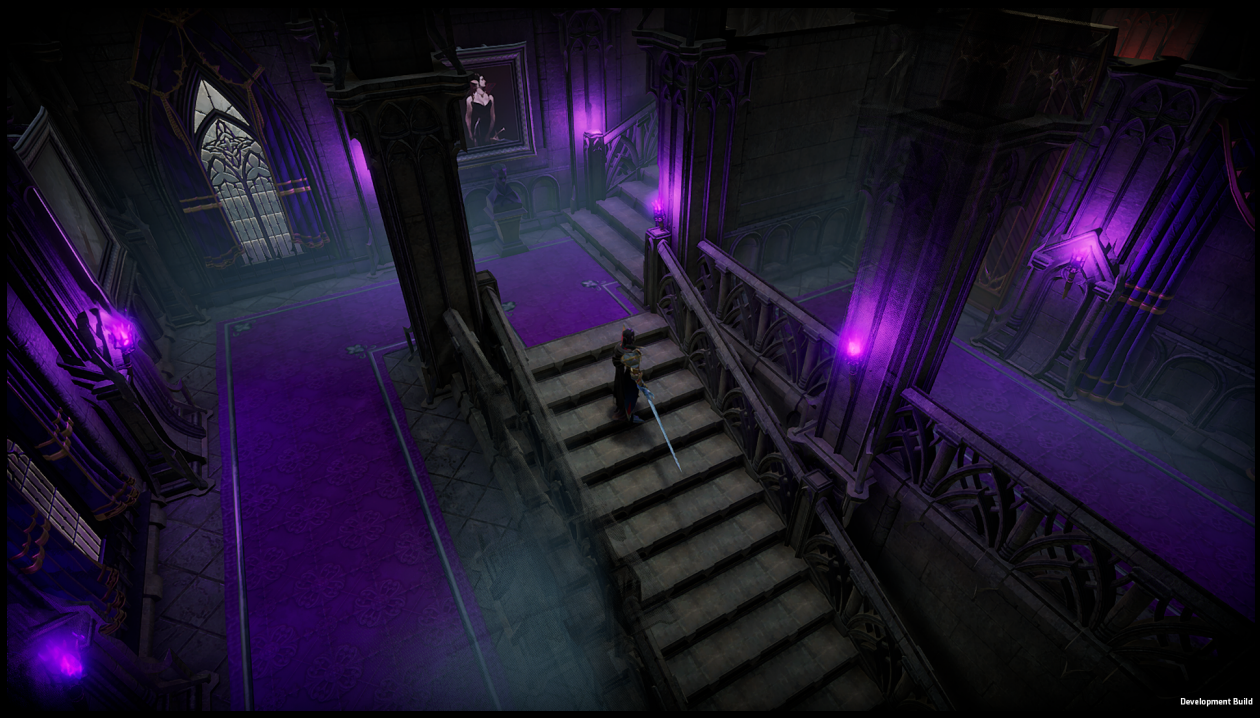
Voyons maintenant plus en détail nos nouvelles fonctions de construction de châteaux !

Votre Tour percera les cieux

Les châteaux sont de plus en plus hauts, et nous sommes ravis de vous apporter les outils nécessaires à leur construction. L'ajout d'une nouvelle verticalité à vos repaires de vampires ouvrira un monde de possibilités en termes d'opulence et de stratégie.

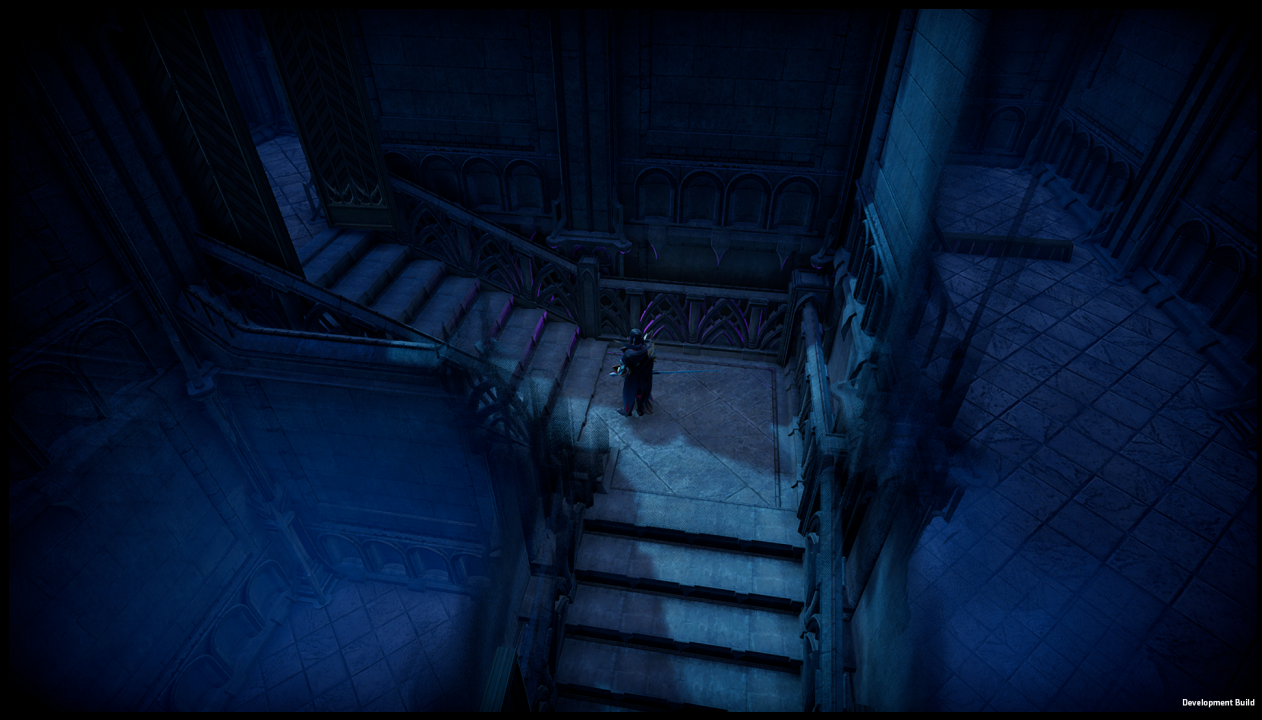
Comment cela fonctionne-t-il ? Parlons de la construction dans le nouvel âge de Vardoran.

Nous avons modifié les escaliers pour qu'ils fonctionnent différemment. Ces nouvelles pièces, plus grandes, sont des portes d'accès à votre domaine supérieur. En plaçant l'un des nouveaux escaliers, vous accéderez à un nouveau niveau. Une fois à ce niveau, vous commencerez à placer des étages pour construire votre deuxième étage avec la forme que vous voulez.



Montez vers de nouveaux sommets dans votre forteresse.

Construire un autel en plein air.



Différents escaliers pour s'adapter à votre style.

Ces escaliers sont essentiels. Une fois construits, ils constituent votre passage avec les niveaux supérieurs et sont donc indestructibles en cas de siège. Ainsi, même si les vampires ennemis détruisent tous les autres murs de votre château, la présence de votre escalier permettra au reste de votre bâtiment de rester debout. La gravité n'est qu'une broutille face à votre puissante magie architecturale vampirique et vos escaliers incroyablement stables seront capables de soutenir un château de trois étages.

Observez votre domaine d'en haut.

Votre plus grand désir esthétique

Lorsque le Secret de Gloomrot sortira en mai, il comprendra un large éventail de structures permettant de créer des espaces extérieurs plus agréables et mieux organisés. Les territoires nous permettant de capturer des zones dans leur ensemble, nos vampires seront plus libres d'utiliser leurs espaces ouverts. Nous avons vu ce dont vous étiez capables en créant des jardins incroyables et massifs et maintenant vous aurez enfin les outils pour le faire correctement !

Cela devrait simplifier la navigation dans l'interface utilisateur et nous permettre d'ajouter encore plus de variations de couleurs sans craindre de submerger le joueur ! Ainsi, il sera plus facile d'accéder à davantage d'options de diversité dans vos pièces de construction.

Maintenant en rose vampire.

Et c’est ainsi que nous poursuivons notre chemin…

Nous espérons que vous avez apprécié le résumé de ce qui vous attend dans " Les secrets de Gloomrot " et que vous avez eu un aperçu plus approfondi de la construction améliorée et des défis que représente l'assemblage d'un monde homogène. Si ce blog n'a pas répondu à vos attentes, n'ayez crainte ! De nombreuses autres informations seront disponibles avant la sortie de cette mise à jour.

Au revoir pour l'instant, créatures de la nuit !

Pour obtenir les dernières informations sur V Rising et suivre les nouvelles des cryptes, suivez-nous ci-dessous !

V Rising Early Access est disponible dès maintenant sur Steam!

Inscrivez-vous à notre **newsletter**!

Rejoignez le serveur **Discord** V Rising !
V Rising sur **Tiktok** !
V Rising sur **Facebook** !
V Rising sur **Twitter** !
V Rising sur **Instagram** !